Каникулярная программа





По вопросам стоимости и записи в группы обращаться: 308015, г. Белгород, ул. Победы 85, корпус 13, аудитория 1.7 Телефон: +7(4722)301058

E-mail: ecbsu@yandex.ru

«Инжиниринг: от идеи До разработки»

Т смена

19 июня -2 июля

«Таинственная планета X»

- 3D-моделирование;
- астрономия;
- история науки и техники;
- программирование;
- логика:
- английский язык;
- математическое моделирование.

Ребята изучат программу для моделирования Unity3d; при помощи Scratch2 Offline Editor разработают мобильное ми математического моделирования; спроектируют робота; для составления презентации проекта изучат основы MS PowerPoint 2016; для расширения кругозора пройдут мастер-классы, семинары по истории науки и техники; познакомятся с космическими объектами; разовьют навыки разговорного английского; освоят способы решения интересных логических задач. А главное, ребята самостоятельно смогут выбрать понравившееся направление и разработать научно-технический проект.

2 смена

10 – 23 июля

«Юный патриот»

- биология;
- химия;
- история науки и техники;
- логика;
- английский язык;
- программирование;
- 3-D моделирование и прототипирование.

На занятиях ребята не только узнают какие выдающиеся открытия были сделаны, а еще познакомятся с технологией ведения боя; изучат лекарственные растения; пройдут экскурс в развитии химической науки и промышленности, смоделируют образцы военной техники при помощи Unity3d; изучат программы Visual Studio Code и основы Scratch для создания мобильных приложений; освоят навыки прототипирования; для составления презентации проекта изучат основы MS PowerPoint 2016, научатся решать логические задачи; разовьют навыки разговорного английского. Ребята самостоятельно выберут понравившееся направление и разработают в команде единомышленников научно-технический проект.

З смена

31 июля – 13 августа

«Белгород – город Будушего»

- программирование;
- 3D моделирование и дизайн;
- история г. Белгорода;
- юриспруденция;
- английский язык;
- химия;
- логика.

На занятиях ребята окунутся в интереснейший мир научно-технических инноваций: смоделируют безопасный город будущего; изучат программы для 3-d моделирования и дизайна SCULPTRIS, Unity3d; разработают мобильное приложение при помощи Scratch; узнают основы «зеленой химии» и смоделируют молекулы, спроектируют модель робота. А для расширения кругозора ребятам предоставляется уникальная возможность узнать тайны г. Белгорода, научиться решать логические задачи, развить навыки разговорного английского. Ребята самостоятельно выберут понравившееся направление и разработают в команде единомышленников научно-технический проект.